

Код, специальность	6-05-0821-02 Ландшафтное проектирование и строительство
Модуль	Приемы и технологии ландшафтного оформления предметно-пространственной среды
Дисциплина	Компьютерные технологии в ландшафтном проектировании

Курс / Семестр	Трудоемкость в зачетных единицах (кредитах)	Количество часов		Форма аттестации	
		аудиторных	самостоятельной работы	текущей	промежуточной
2, 3 / 4, 5	6,0	112	104	устный опрос, оценка графических заданий	зачет, экзамен

Краткое содержание дисциплины

Роль информационных технологий и компьютерной техники в ландшафтном проектировании. Теория цвета в компьютерной графике. Технические средства обеспечения ландшафтного проектирования. Программное обеспечение для ландшафтного проектирования. Система автоматизированного проектирования Autodesk AutoCAD. Моделирование ландшафтных и архитектурных объектов в графическом редакторе SketchUp. Графический редактор Adobe Photoshop: обработка изображений, рисование, создание многослойных изображений.

Пререквизиты

Учебные дисциплины, усвоение которых необходимо для изучения данной учебной дисциплины: «Информатика», «Начертательная геометрия и архитектурная графика», «Нормативная документация в ландшафтном проектировании и строительстве».

Компетенции

- *специализированная:*
– применять современные средства автоматизированного проектирования и моделирования при разработке проектно-сметной документации.

Результаты обучения

В результате изучения учебной дисциплины студент должен:

- *знать:* основные виды компьютерной графики; цветовые модели представления графической информации; современные технические средства взаимодействия с ПЭВМ; назначение, возможности, область применения, принципы работы и перспективы использования различных видов графических редакторов в ландшафтном проектировании; основные приемы работы с универсальными графическими пакетами различного назначения;
- *уметь:* выполнять проектно-техническую документацию с применением основных универсальных и специализированных графических редакторов; создавать, редактировать и обрабатывать иллюстрации различной сложности с помощью универсальных и специализированных графических редакторов; осуществлять компьютерное моделирование ландшафтного проекта с помощью универсальных и специализированных графических редакторов; создавать трехмерную визуализацию объектов проектирования на основе объемного и плоскостного изображения;
- *иметь навык:* работы с универсальными графическими пакетами и редакторами различного назначения; оформления проектно-сметной документации на объекты ландшафтной архитектуры с использованием компьютерных технологий.