

Код, специальность	6-05-0211-06 Издательское дело
Модуль	Дизайн
Дисциплина	Веб-дизайн и разработка мультимедийных изданий

Курс / Семестр	Трудоемкость в зачетных единицах (кредитах)	Количество часов		Форма аттестации	
		аудиторных	самостоятельной работы	текущей	промежуточной
3/5	3	72	36	Отчет, устная защита лабораторной работы	Экзамен

Краткое содержание дисциплины (модуля\*)

Цель дисциплины – подготовка будущего специалиста, владеющего фундаментальными знаниями и практическими навыками по разработке мультимедийных изданий на основе современных информационных и веб-технологий с учетом требований дизайна и юзабилити. Основные задачи дисциплины – овладеть навыками графической деятельности, обогащенной элементами проектного мышления; развить креативное мышление, конструктивную и комбинаторную изобретательность в сфере ИТ-технологий; научиться использовать основные термины и понятия современного веб-дизайна и веб-программирования; изучить веб-технологии для проектирования и разработки дизайн-макетов веб-изданий; изучить технологии для разработки мультимедийных изданий.

Пререквизиты: «Дизайн электронных СМИ»

Компетенции:

Владеть основами веб-дизайна, разрабатывать мультимедийные издания.

Результаты обучения

**знать:**

- принципы работы Интернет;
- основы планирования веб-страницы и сайта;
- основные компоненты электронных изданий;
- методы проектирования электронных и мультимедийных изданий как информационной системы;
- язык HTML5 как основу представления структуры электронных и мультимедийных изданий;

- принципы использования стилей CSS для форматирования содержания и организации дизайна электронных изданий;
- основы языка JavaScript для организации динамического дизайна и управления содержанием веб-сайта на стороне клиента;
- программные средства для размещения и сопровождения электронных изданий;
- современное программное обеспечение для обработки мультимедийной информации;
- основы записи и обработки видео, разработки мультипликации.

**уметь:**

- профессионально планировать создание веб-сайта;
- грамотно подготовить основные компоненты мультимедийных изданий: текст, иллюстрации, анимационную графику, видео и аудиоинформацию;
- создавать мультимедийные издания;
- использовать стили CSS для форматирования содержания электронных изданий;
- использовать стили CSS и язык JavaScript для организации дизайна;
- использовать редакторы анимационной графики и видеомонтажа для внедрения элементов мультимедиа в электронные издания;

**иметь навыки:**

- создания мультимедийных изданий в программных пакетах;
- владения общей методикой дизайн-проектирования мультимедийных изданий;
- разработки и оформления электронных и веб-изданий;
- применения стилей CSS для форматирования и позиционирования содержания электронных и веб-изданий;
- владения средствами языка программирования JavaScript для организации динамического дизайна электронных и веб-изданий на стороне клиента;
- владения технологией поддержки и сопровождения электронных и веб-изданий в сети Интернет.