

Код, специальность	6-05-0611-01 Информационные системы и технологии, профилизация: Цифровой дизайн
Модуль	Основы дизайна
Дисциплина	Веб-дизайн

Курс / Семестр	Трудоемкость в зачетных единицах (кредитах)	Количество часов		Форма аттестации	
		аудиторных	самостоятельной работы	текущей	промежуточной
3/5	3	68	40	Отчет, устная защита лабораторной работы	Экзамен
3/6	1	10	30		Защита курсового проекта

Краткое содержание дисциплины (модуля*)

Цель дисциплины – подготовка будущего специалиста, владеющего фундаментальными знаниями и практическими навыками проектирования в области разработки дизайна веб-изданий, а также разработки веб-проектов с учетом современных тенденций в области веб-дизайна и юзабилити.

Основные задачи дисциплины – овладеть навыками графической деятельности, обогащенной элементами проектного мышления; развить креативное мышление, конструктивную и комбинаторную изобретательность в сфере IT-технологий; знать и уметь использовать основные термины веб-технологии для веб-дизайна; изучить и понятия современного проектирования и разработки дизайн-макетов веб-сайтов; изучить и уметь применять на практике популярные стили веб-дизайна; изучить современные технологии для реализации веб-сайтов.

Пререквизиты: «UX/UI дизайн», «Теория цвета и цветовосприятие».

Компетенции:

Применять методы создания современных интерфейсов веб-ресурсов, проектировать и анализировать пользовательский интерфейс, создавать визуальную концепцию интерфейса с учетом эргономических критериев, использовать стандарты по юзабилити и дизайну, применять средства и инструменты прототипирования.

Владеть основами исследовательской деятельности, осуществлять поиск, анализ и синтез информации;

Быть способным к саморазвитию и совершенствованию в профессиональной деятельности;

Проявлять инициативу и адаптироваться к изменениям в профессиональной деятельности.

Результаты обучения

знать:

- методы проектирования электронных и веб-изданий;
- принципы использования стилей веб-дизайна в зависимости от назначения веб-проекта;
- принципы организации динамического дизайна и управления содержанием веб-сайта на стороне клиента;
- принципы информационной архитектуры.

уметь:

- отличать различные стили оформления веб-сайтов;
- разрабатывать дизайн с использованием графических и специальных редакторов в соответствии с определенным стилем;
- применять знания по композиции информационных блоков веб-проекта;
- использовать специализированные редакторы для проектирования прототипов и дизайн-макетов.

иметь навыки:

- проектирования пользовательских интерфейсов;
- исследовательской и практической работы в сфере эргономического проектирования интерфейсов пользователя;
- разработки дизайн-проекта сайта с учетом эргономических требований и современных тенденций развития визуальной культуры;
- проведения анализа юзабилити исследований.