

Код, специальность	6-05-0611-01	Информационные системы и технологии, профилизация: Цифровой дизайн
Модуль	Инструментальные средства разработки программ	
Дисциплина	Современные технологии серверной разработки	

Курс / Семестр	Трудоемкость в зачетных единицах (кредитах)	Количество часов		Форма аттестации	
		аудиторных	самостоятельной работы	текущей	промежуточной
3/6	3	60	48	Отчет, устная защита лабораторной работы	Экзамен
4/7	2	10	50		Защита курсового проекта

Краткое содержание дисциплины (модуля\*)

Цель учебной дисциплины – изучение основных принципов серверной разработки для локальных и глобальных сетей, системы IP-адресации, стека протоколов TCP/IP, принципов построения логических соединений с использованием различных сокетов, принципов программирования основных модулей стека TCP/IP и клиент-серверных программ. Задачи дисциплины: ознакомление с основными методами серверной разработки с помощью применения современных технологий; изучение принципов проверки гипотез относительно оцениваемых параметров; изучение современных систем и технологий серверной разработки; изучение технологий и методов серверной разработки.

Пререквизиты: «Скриптовые языки программирования», «Программирование сетевых приложений».

Компетенции:

Выбирать эффективные технологии для серверной разработки программных приложений в различных сферах деятельности, создавать web-приложения, применять языки и инструментальные средства программирования для решения задач в глобальной компьютерной сети Интернет.

Результаты обучения

**знать:**

- основные технологии, используемые для серверной разработки;
- принципы разработки клиентских и серверных приложений;
- основные принципы разработки клиент-серверных приложений.

**уметь:**

- основные технологии, используемые для серверной разработки;
- принципы разработки клиентских и серверных приложений;
- основные принципы разработки клиент-серверных приложений.

**иметь навыки:**

- разработки клиент-серверного приложения;
- работы в современных серверных операционных системах.