

Код,
специальность

6-05-0722-01
деревообрабатывающих производств

Технология

Модуль

Общеинженерный 1

Дисциплина

Детали машин

| Курс / Семестр | Трудоемкость в зачетных единицах (кредитах) | Количество часов | | Форма аттестации | |
|-------------------|--|------------------|---------------------------|------------------|--------------------------------|
| | | аудиторных | самостоятельной работы | текущей | промежуточной |
| 2/4 | 3 | 54 | 54 | | Зачет |
| 3/5 | 3 | 54 | 54 | | Экзамен |
| 3/5 | 1 | | 40 | | Защита курсового проекта |

Краткое содержание дисциплины (модуля*)

В учебной дисциплине изучаются наиболее распространенные детали и их соединения, являющихся общими для машин большинства отраслей машиностроения, а также изложение методов их расчета.

Пререквизиты

Физика, начертательная геометрия, инженерная и машинная графика, теоретическая механика, механика материалов.

Компетенции

Владеть методами конструкторских расчетов деталей машин, узлов и приводов технологического оборудования, разрабатывать и анализировать кинематические и динамические схемы механизмов, применять полученные знания для решения теоретических и практических задач в деревообработке.

Результаты обучения (*знать, уметь, иметь навык*)

знать:

- причины разрушения материалов, деталей и конструкций;
- методики расчетов на прочность при различных видах деформаций;
- показатели узлов и машин (к.п.д., габаритные размеры, масса, точность и плавность работы и др.);
- конструкционный типаж, материалы и способы изготовления деталей машин общего назначения;

уметь:

- выбирать конструкционные материалы и конструктивные формы, обеспечивающие показатели надежности, долговечности и безопасности конструкций и узлов оборудования;
- выбирать наиболее рациональные варианты передач и приводов;
- выполнять расчеты и разрабатывать техническую документацию для реализации заданных схем машин и механизмов;

иметь навыки:

- машиностроительного чертежа, свободного чтения и выполнения чертежей любой сложности;
- расчета деталей и узлов машин.